

# jogo online da blazer

Blaze e o Monstro-M&#225;quinas: AJ e seu Rival, Crusher

Na popular s&#233;rie infantil Blaze e os Monstro-M&#225;quinas, AJ, o amigo insepar&#225;vel de Blaze, monstro-m&#225;quina de cor azul, um entusiasta de corrida de 8 anos de idade e seu motorista. Enquanto isso, Crusher, o arqui-inimigo de Blaze, n&#227;o mede esfor&#231;o para vencer as corridas e derrotar os seus oponentes.

Conhe&#231;a melhor AJ e Crusher, dois personagens fundamentais nesta anima&#231;&#227;o que ensina sobre modelos cient&#237;ficos e temas matem&#225;ticos.

AJ - O Melhor Amigo de Blaze

AJ (tamb&#233;m conhecido como A.J.) &#233; o entusiasta completo de corrida e fiel companheiro do Monstro-M&#225;quina laranja, Blaze, no seriado Blaze e os Monstro-M&#225;quinas. Na s&#233;rie, AJ &#233; um menino de 8 anos que tem uma personalidade extrovertida e animada. Sempre visto dirigindo a Blaze nas corridas e in&#250;meras aventuras.

AJ, o melhor amigo de Blaze nos Monstro-M&#225;quinas

Idade: 8 anos

Melhor amigo: Blaze

Interesses: Corridas, aprender sobre m&#225;quinas

Ao longo da s&#233;rie, AJ e Blaze vivem diferentes aventuras onde aprendem sobre modelos cient&#237;ficos e temas matem&#225;ticos de forma divertida e emocionante. Para saber mais sobre AJ e seus amigos, assista a Blaze e os Monstro-M&#225;quinas, na Noggin, e aprenda enquanto se diverte.

Crusher: O Rival Arrogante de Blaze

Crusher &#233; um trator-semirreboque arrogante, ego&#237;sta e ego&#237;sta que faz qualquer coisa para ganhar as corridas e derrotar seus oponentes. Com seu aspecto prateado e vermelho met&#225;lico, Crusher &#233; o maior rival de Blaze nos Monstro-M&#225;quinas.

Crusher, o rival de Blaze nos Monstro-M&#225;quinas

Interesses: Derrotar Blaze e vencer todas as corridas

Fraqueza: Sua arrog&#226;ncia e manipula&#231;&#227;o dos outros para fazer trapa&#231;as e trapacear

Debilidade: Ser&#225; derrotado enquanto usa qualquer forma de trapa&#231;a

Conhecido por {k0} arrog&#226;ncia e {k0} constante conduta trapaceira, Crusher construir&#225; contraposi&#231;&#245;es fora do comum para parar Blaze e seus amigos na pista. Mesmo considerado o principal advers&#225;rio, Crusher frequentemente aprende a import&#226;ncia do jogo limpo quando acaba sendo derrotado por Blaze e {k0} equipe.

Apaixonados por corridas e engenharia poder&#227;o ajudar a parar os planos escorregadios de Crusher ao assistirem Blaze e os Monstro-M&#225;