

# copag poker

Significado de "call" e quando usá-lo no Poker - Uma abordagem Brasileira

Call em poker é uma ação que indica o jogador chamar a aposta de outro jogador. Isso significa igualar a aposta de um jogador adversário. Por exemplo, se um jogador antes de você jogar apostar R\$ 50 e você diz "call", então você deve adicionar R\$50 à sua aposta.

Mas porque isso é importante? Chamar pode ser uma grande oportunidade para ganhar o pote, mas há que se atentar à sua situação e ter claro o seu objetivo: fazer valor com as mãos fortes; bluff e fazer cair o oponente melhor, ou semi-bluff criando valor para as mãos que ainda podem melhorar.

Fazer valor - Value Bet

Quando temos um jogo forte, como um par grande ou duas cartas de mesmo valor maior ou mesmo uma sequência, podemos fazer calls para levantar a aposta. Chamar para tirar o máximo valor de uma mão forte é fundamental em qualquer jogo. Os dois aspectos-chave dessa estratégia que os jogadores precisam pensar quando fizerem call, para levantamento de aposta valem para quase todos os jogos:

Se sou desafiado mais para garantir minhas apostas;

Se o meu oponente me der esse desafio, ser que pagar quando for vencido;

Bluff

Os jogadores de poker sabem que um jogo desse tipo somente vai dar certo se souber combinar este talento em bets inteligentes do que você pode e não pode fazer. Os Bluffs servem para tornar o jogo muito mais emocionante e lucrativo.

Bluffing é necessário como há momentos no jogo, onde é preciso de mantê-lo em xeque, tais como jogadas em que é preciso realizar uma chamada a aposta, mesmo sendo certos do contrário. Logo, a chamada te permite enganar, apostando num jogo com cartas estratégicas a um nível contrário ao que é de fato;

Semi-bluff

Semi-bluff significa que você ainda pode ficar com a melhor jogada a longo prazo, ou forçar o jogador a descartar e tentar ganhar o pote agora. Isso é uma estratégia popular entre muitos jogadores profissionais de poker.

Os Semi-Bluffs permitem reduzir o risco do jogo e ao mesmo tempo permit