

slowroll poker

As combinações mais cedo no jogo de poker Omaha: uma explicação

O Omaha é uma variante do poker Texas Hold'em e, embora por alguns, considerada uma das formas de poker mais difíceis de dominar. Do que se tem discutido, geralmente aceita-se pela maioria dos jogadores que é um dos jogos mais difíceis de aprender a jogar e bluffar. Um dos motivos pelos quais algumas pessoas consideram o jogo de Omaha mais desafiador é que cada jogador recebe quatro cartas ocultas, em vez de duas no Texas Hold'em.

Neste artigo, abordaremos as combinações iniciais mais fracas no jogo de Omaha, que frequentemente resultam em jogadores abandonar as mãos no início das partidas. Discutiremos os cinco piores "parings" (juntação de cartas) num jogo de Omaha original de quatro cartas ocultas para cada jogador.

1. Três cartas iguais e duas seleções quaisquer

Imagem que tem um par de reis, um dos casos mais raros, mas fornecemos-lhe apenas para visualizarmos. Uma destas ocorreu na mão e o jogador tem uma seleção que não utiliza. Por mais que tenha um par de reis, altamente improvável que saiba como desempenhar a mão de forma vantajosa.

2. Um par alto e três seleções quaisquer

Dizemos que tem um par de reis, o melhor. Mesmo neste cenário comum, seria desafiador pensar nos próximos passos para vencer seus oponentes. Um par de reis parece bom ao início do jogo, mas a falta de combinações possíveis ficará rapidamente evidente na quele tabuleiro.

3. Três cartas consecutivas combinadas com duas seleções quaisquer

Tragam duas cartas consecutivas, por exemplo 2-3, e, em seguida, a opção de dois lados aleatórios. Essas combinações formam o atrativo das possibilidades combinadas, duas das quais sequer valerão como sequência ou talvez sejam um par estragado. Em suma, é improvável sequer colher suficientes cartas ou evitar vários pares acidentalmente.

4. Faltam duas cartas para uma sequência completa

Com certeza, não há razão para descartar duas cartas com o objetivo em quatro sequências. Se o objetivo for mais aberto para incluir pares também, existem cinco possibilidades. Entretanto, em situações típicas, dada a imensa quantidade de cartas disponíveis 5