

## a estrela bet &#233; confi&#225;vel

&lt;p&gt;An&#225;lise Softonic&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;&#201; 2065 e os rob&#244;s (e os zumbis) est&#227;o assumindo ...&lt;/

p&gt;

&lt;p&gt;Call of Duty: Black Ops III &#233; um atirador / , futurista de primeir

a pessoa. Definido em {k0} 2065, voc&#234; joga como um super-humano tecnologica

mente avan&#231;ado - pense Robocop, recrutado para / , as for&#231;as armadas. Este foco cont&#237;nuo na guerra futurista permite que mais tecnologia e brinqu

edos sejam colocados em {k0} camadas / , na cl&#225;ssica jogabilidade de CoD.&lt;/

t;/p&gt;

&lt;p&gt;Voc&#234; nunca pode acusar a s&#233;rie de skimping no conte&#250;do, e esta &#250;ltima vers&#227;o da Treyarch / , apresenta uma vez mais uma campan

ha focada na hist&#243;ria, um modo multijogador futurista e um modo zumbi de ci

nema noir / , .&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Mais CoD&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;A campanha de Black Ops III apenas liga frouxamente os t&#237;tulos ant

eriores de Black Ops . Dito isto, por / , mais inconst&#252;ante que seja, o te

ma mant&#233;m esta parte do universo do Call of Duty em {k0} um caminho muito /

, definido de tecnologia militar em {k0} constante avan&#231;o - juntamente com

a reflex&#227;o ocasional sobre o que significa ser humano.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Isso / , se materializa na forma de uma revis&#227;o cibern&#233;tica p

ara o her&#243;i criado pelo seu jogador, depois de serem gravemente feridos / ,

- permitindo todo o tipo de tecnologia impressionante. Estes incluem uma sobrep

osi&#231;&#227;o visual que pode ser constantemente usada para destacar / , elem

entos-chave do mundo , armas como um lan&#231;ador de micro-m&#237;sseis que se

bloqueia automaticamente em {k0} alvos e poderes como / , enxames de drones elet

r&#244;nicos que sentem mais Bioshock do que Chamada do dever . Isto &#233; acom

panhado por uma sensa&#231;&#227;o / , mais &#225;gil da a&#231;&#227;o - mas ac

ho que &#233; de se esperar com pernas rob&#243;ticas.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O problema &#233; que tudo isso / , &#233; simplesmente usado no servi&

#231;o de viajar para baixo do caminho t&#237;pico de roteiro-montanha para a c

onclus&#227;o da hist&#243;ria . / , Isso n&#227;o se sente fora de lugar para a

s&#233;rie, mas as hist&#243;rias de ramifica&#231;&#227;o dos anos anteriores

me fizeram / , esperar por mais desta &#250;ltima parcela. Eu acho que Treyarch

estava mais focado em {k0} manter a a&#231;&#227;o parecendo fant&#225;stica / ,

e fluida - o que faz - para se preocupar com meu amor pelas narrativas.&lt;/p&gt;

t;

&lt;p&gt;Enquanto o &#250;nico jogador pode se / , sentir um pouco despreocupado

este ano, o Black Ops III realmente mergulhou nas op&#231;&#245;es de v&#225;ri

os jogadores - at&#233;a / , capacidade de jogar toda a campanha na cooperativa