

# jogo de paciencia online

Stop!S a vers#227;o online do Stop!, um jogo muito popular no Brasil, conhecido tamb#233;m

como Adedanha, Adedonha, Salada de 8 , É Frutas, Uestope ou "Nome-Lugar-Objeto". A princ#237;pio

devem ser escolhidos temas, que posteriormente servir#227;o como base para a din#226;mica do

jogo. 8 , É Exemplos de temas s#227;o: Nome, Cor, Animal, dentre outros. Uma vez com os temas

definidos, ser#225; sorteada uma letra entre 8 , É os jogadores e inicia-se uma rodada. Todos

devem responder cada tema com a letra sorteada no in#237;cio da resposta. Aquele 8 , É que

responder todos os temas primeiro, aciona "Stop!", fazendo com que todos os outros

jogadores parem de responder no exato 8 , É momento. A validade da resposta para cada tema #233;

conferida, atribuindo-se O pontos para uma resposta inv#225;lida, 5 para uma 8 , É resposta

v#225;lida repetida e 10 para uma resposta v#225;lida #250;nica. O processo #233; repetido at#233; atingir

um n#250;mero de rodadas 8 , É espec#237;fico. \* Dos mesmos criadores do Gartic

J#225; que gasta

TAAAANNNTTTAAA bateria, poderiamos ter um mini perfilzinho s#243; para deixar salvo

8 , É quantas partidas perdemos e ganhamos. Quem n quiser se identificar que n#227;o se

identifique, mas um ig pr#243;prio seria o 8 , É ideal.

Muito booom, so que acho que o pessoal n

#233; justo nas jogadas

muito bom jogo com meus amigos e tamb#233;m 8 , É em {k0} salas est#243;rias

muito bom pra mente pensa r#225;pido etc...

Privacidade do app

Gartic, respons#225;vel pelo

desenvolvimento do app, indicou que 8 , É as pr#225;ticas de privacidade do app podem incluir o

gerenciamento de dados conforme descrito abaixo. Para mais informa#233;es, consulte sua

8 , É pol#237;tica de privacidade.

Dados n#227;o vinculados a voc#234; Os seguintes dados podem ser

coletados, mas n#227;o est#227;o vinculados #224; {k0} identidade:

8 , É Localiza#231;#227;o

Identificado#173;res

Informa#231;#245;es de uso