

## casas praia do cassino

Pong é um jogo eletrônico de esporte de arcade com telas de televisão de mesa, com gráficos bidimensionais, desenvolvido pela Atari e lançado originalmente em 1972. Foi um dos primeiros jogos de arcade; foi criado por Allan Alcorn como um exercício de treinamento atribuído a ele pelo cofundador da Atari, Nolan Bushnell, mas Bushnell e o cofundador da Atari, Ted Dabney, ficaram surpresos com a qualidade do trabalho de Alcorn e decidiram fabricar o jogo. Bushnell baseou o conceito do título em um jogo eletrônico de pingue-pongue incluído no Magnavox Odyssey, o primeiro console doméstico de jogos eletrônicos. Em resposta, a Magnavox mais tarde processou a Atari por violação de patente. Pong foi o primeiro jogo comercialmente bem-sucedido e ajudou a estabelecer a indústria de jogos eletrônicos junto com o Magnavox Odyssey. Logo após seu lançamento, várias empresas começaram a produzir jogos que imitavam de perto a jogabilidade. Eventualmente, os concorrentes da Atari lançaram novos tipos de jogos que se desviaram do formato original de Pong em vários graus, e isso, por vezes, levou a Atari a incentivar a equipe a ir além de Pong e produzir jogos mais inovadores. A Atari lançou várias sequências de Pong que se basearam na jogabilidade do original, adicionando novos recursos. Durante a temporada de Natal de 1975, a Atari lançou uma versão caseira de Pong exclusivamente através das lojas de varejo da Sears. A versão caseira também foi um sucesso comercial e gerou inúmeros clones. O jogo foi feito em várias plataformas domésticas e portáteis após seu lançamento. Pong faz parte da coleção permanente da Smithsonian Institution em Washington, D.C., devido ao seu impacto cultural. Jogabilidade de Pong

Pong é um jogo eletrônico de esporte em duas dimensões que simula um telas de mesa. O jogador controla uma paleta (barra vertical) no jogo movendo-a verticalmente no lado esquerdo da tela, e compete contra o computador ou outro jogador que controlam uma segunda raquete no lado oposto. Os jogadores usam suas paletas para acertar a esfera (bola) e